Data	Atividade	Responsável	Obs
Dia 1 (Apresentação)	Jogo Quebra-Gelo com todos	Líder da equipa	
	Apresentação das Divisões		Explicação sobre o que é o Escotismo
	Jogos por Divisão		
	Reunião de pais		Apresentação do plano de atividades
	Conselho de Chefia		Avaliação do primeiro dia de atividades Pontos a melhorar

Data	Objetivos	Progresso	Responsável	Obs
Dia 2 (Divisões)	Jogo Quebra-Gelo com todos		Líder de equipa	
	Dar a conhecer a História da Selva Lema da Alcateia Grande uivo	9. Conhece a 1ª História da Selva e as suas personagens.	Responsável pela Alcateia	Jogo sobre os nomes de selva (escolher nomes de selva)
	Escolha de totem individual Noções sobre pioneirismo	1. Faz uma pesquisa sobre o teu animal Totem de Patrulha	Responsável pela Tribo de Escoteiros	Iniciar a atividade com jogo quebra gelo Realizar jogos por equipas aleatórias
	Escolha do Totem Individual Noções sobre Orientação	10. Em campo, com auxílio de uma bússola e carta topográfica, segue um percurso previamente delineado.	Responsável pela Tribo de Exploradores	Iniciar a atividade com jogo quebra gelo
	Noções sobre Pioneirismo Introdução ao sistema de projeto		Responsável pelo Clã	Iniciar a atividade com jogo quebra gelo

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 3 (Divulgação)	Jogo Quebra-Gelo com todos			
	Introdução à Orientação Caminhada com orientação Dança da Cá	1. Faz uma lista dos teus gostos por comida, desporto, programas da TV, passatempos e explica a razão das tuas preferências.	Responsável pela Alcateia	Trazer amigos para experimentar
	Jogos em equipas (constituição de Patrulhas e espírito de liderança) Noções sobre socorrismo	17. Demonstra como tratar de pequenas feridas, de bolhas nos pés e outras queimaduras ligeiras, picadas de insetos e estancar uma hemorragia nasal.	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	Jogos em equipas (constituição de Patrulhas e espírito de liderança) Noções sobre pioneirismo	1. Define metas para o teu progresso escotista na Tribo de Exploradores.	Responsável pela Tribo de Exploradores	
	Noções sobre primeiros socorros Introdução às equipas de empreendimento	1. Depois de analisares o esquema de progresso, define metas para o teu progresso Escotista no Clã.	Responsável pelo Clã	
	Conselho de Chefia	Líder de equipa		

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 4 (Pequenos grupos)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral			
	Definição de bandos Saudação de lobito Grande uivo	11. Aprende a fazer a saudação e o Grande Uivo e descobre os seus significados.	Responsável pela Alcateia	
	Definição das Patrulhas Identificar os cargos de patrulha Escolher cantos de Patrulha	10. Identifica os Cargos de Patrulha e diz quais as suas principais funções.	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	Definição das Patrulhas Identificar os cargos de patrulha Escolher cantos de Patrulha	6. Descreve o funcionamento, a estrutura e os símbolos da Patrulha e da Tribo de Exploradores.	Responsável pela Tribo de Exploradores	
	Definição de Empreendimentos e equipas Orientação		Responsável pelo Clã	

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 5 (Escolha dos Guias)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral			
	Rocha do Conselho Escolha de Guias de Bando	2. Partilha o teu lanche com a Alcateia.	Responsável pela Alcateia	
	Jogos sobre liderança Conselho de Patrulha Escolha de Guias	13. Executa corretamente os exercícios elementares de educação física, aquecimentos e alongamentos	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	Jogos sobre liderança Conselho de Patrulha Escolha de Guias	8. Conhece o Uniforme Escotista e respetivos cuidados de aprumo.	Responsável pela Tribo de Exploradores	
	Conselho de Clã Eleição do Guia Introdução à carta de Clã		Responsável pelo Clã	
	Conselho de Chefia		Líder de equipa	Avaliação das reuniões Propostas para o lenço de Grupo

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 6 (Atividades com outros Grupos)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral			
	Integrar o plano de atividades no da outra Divisão Dinamização de um jogo entre bandos. Dança da Morte do Xer CAN	12. Cumprimenta um Lobito mais velho ou um Escoteiro com o Aperto de Mão Escotista e mostra que sabes o seu significado.	Responsável pela Alcateia	Visitar Covil
	Integrar o plano de atividades no da outra Divisão Jogos Interpatrulhas	11. Mostra que conheces e cumpres as regras da tua Patrulha.	Responsável pela Tribo de Escoteiros	Visitar cantos de Patrulha
	Integrar o plano de atividades do outro Grupo Jogos Interpatrulhas	4. Identifica os preceitos da tua orientação espiritual.	Responsável pela Tribo de Exploradores	Visitar cantos de Patrulha
	Integrar o plano de atividades no da outra Divisão Promover empreendimentos em conjunto	5. Identifica os preceitos da tua orientação espiritual.	Responsável pelo Clã	Visitar sala de Clã

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 7 (Mística)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral			Visita do tutor
	História sobre o Livro da Selva Dança do Balú Jogo sobre a lei da Alcateia e máximas da Selva	5. Mostra que sabes e compreendes as Máximas da Selva e a Divisa da Alcateia.	Responsável pela Alcateia	
	Conselho de Patrulha (Escolha do totem e Grito) Conselho de Tribo (Escolha da Tribo indígena)	9. Descobre as origens do Escotismo, o significado da Insígnia Associativa, da Saudação e do Aperto de mão Escotista.	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	Conselho de Patrulha (Escolha do totem e Grito) Conselho de Tribo (Escolha do povo explorador)	7. Pesquisa um tema sobre o Movimento Escotista.	Responsável pela Tribo de Exploradores	
	Elaboração da Carta de Clã	7. Descreve o funcionamento, a orgânica e os símbolos de Clã.	Responsável pelo Clã	
	Conselho de Chefia			Avaliação das atividades Regulamento do Grupo

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 8 (Preparação do Acampamento)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral Informação sobre acampamento			
	Chuva de ideias para o tema da Caçada	3. Deita o lixo no sítio certo.	Responsável pela Alcateia	
	Conselhos de Patrulha Elaborar proposta para aventura	15. Demonstra que cuidas do teu material pessoal, sabes utilizá-lo e o manténs em bom estado.	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	Conselhos de Patrulha Elaborar proposta para Expedição	14. Indica regras e cuidados de prevenção rodoviária relativos a peões e ciclistas.	Responsável pela Tribo de Exploradores	
	Apresentação de ideias para empreendimentos Criação de Equipas de empreendimento	2. Em Conselho de Clã apresenta uma ideia para um Empreendimento de Equipa e participa num.	Responsável pelo Clã	

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 9 (Lei)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral Informação sobre acampamento de Grupo			
	Rocha de Conselho Escolha do tema para a Caçada Lei da Alcateia Jogos por Bandos	4. Cumpre a Lei da Alcateia e mostra que sabes e compreendes a Promessa do Lobito.	Responsável pela Alcateia	
	Conselho de Tribo Escolha da proposta para a Aventura Explicação sobre o Compromisso de Honra	2. Mostra que sabes e compreendes o compromisso de Honra e a Lei	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	Conselho de Tribo Escolha da proposta para a Expedição Explicação sobre o Compromisso de Honra	3. Conhece, compreende e aceita a Lei e o Compromisso de Honra e discute o seu significado com um dos dirigentes da Divisão.	Responsável pela Tribo de Exploradores	
	Preparação dos empreendimentos Explicação sobre o Compromisso de Honra	3. Conhece, compreende e aceita o Compromisso de Honra e a Lei do Escoteiro e discute o seu significado com um Dirigente.	Responsável pelo Clã	
	Conselho de Grupo		Líder de equipa	Avaliação das atividades anteriores Escolha de local para acampamento Aquisição de material

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 10 (Preparação do Acampamento)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral Informação sobre acampamento			
	Jogo sobre preparação da mochila Aprender a Montar tendas	7. Ajuda a decorar o Covil. 6. Diz o teu nome, os dos teus encarregados de educação e os seus contactos e morada.	Responsável pela Alcateia	Preparar material para o acampamento
	Conselhos de Patrulha Preparação da Aventura Noções sobre arrumar mochila	14. Demonstra como se prepara e arruma uma mochila e como colocar a mochila às costas sem esforçares a coluna	Responsável pela Tribo de Escoteiros	Preparar material para o acampamento
	Conselhos de Patrulha Preparação da Expedição Noções sobre socorrismo	13. Explica o conceito PAS (Prevenção, Alarme, Socorro) e como atuar em caso de ferimentos ligeiros.	Responsável pela Tribo de Exploradores	Preparar material para o acampamento
	Preparação dos empreendimento		Responsável pelo Clã	Preparar material para o acampamento

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 11 (Acampamento)				Visita do tutor
	De acordo com o programa do acampamento	8. Limpa o Covil, com a ajuda dos elementos do teu Bando. 14. Participa com a Alcateia numa atividade de campo. 15. Passa uma noite em atividade com a Alcateia.	Responsável pela Alcateia	Dia1 Início da Atividade Formatura Geral (Hastear bandeiras) Atividades de Divisão Almoço Atividade de Divisão Conselho de Chefia jantar Jogo noturno Recolher Dia 2 Alvorada Formatura Geral (Hastear bandeiras) Atividades de Divisão Almoço Atividade de Divisão Conselho de Chefia jantar Fogo de Conselho Dia 3 Alvorada Formatura Geral (Hastear bandeiras) Jogo em Grupo Almoço Desmontar campo Formatura Geral (Arriar bandeiras) Fim da atividade
	De acordo com o programa do acampamento	4. Em atividade demonstra empenho em ajudar a tua Patrulha a cumprir as suas tarefas. 5. Mostra que cumpres o Código de Campo da AEP. 6. Participa na limpeza e arrumação do Campo ou do Canto da Patrulha. 12. Participa numa atividade de Tribo, com pelo menos 1 noite de campo. 16. Demonstra que tens hábitos de higiene pessoal, tanto no teu dia-a-dia como nas atividades.	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	De acordo com o programa do acampamento	2. Realiza uma atividade escotista que inclua pernoita em tenda ou abrigo, cumprindo as tarefas que te forem atribuídas. 5. Participa regularmente nas atividades da Tribo de Exploradores, incluindo uma atividade de campo. 9. Participa na limpeza e arrumação do campo e do Canto da Patrulha 11. Em campo, confecionar	Responsável pela Tribo de Exploradores	

		uma refeição simples, utilizando fogueira e cumprindo as normas de segurança respetivas.		
	De acordo com o programa do acampamento	6. Participa em duas actividades de Clã que incluam pernoita em campo e em 3 meses de actividades regulares.	Responsável pelo Clã	

Data	Atividade	Progresso	Responsável	Obs
Dia 12 (Avaliação)	Jogo Quebra-Gelo Formatura geral			
	Rochasdo Conselho Avaliação do acampamento	13. Participa regularmente nas reuniões e atividades de Alcateia. 10. Uniformiza-te sozinho(a) corretamente e diz quais os distintivos do uniforme de Lobito.	Responsável pela Alcateia	
	Conselho de Tribo Avaliação do acampamento Limpar e arrumar material	3. Procura fazer regularmente uma boa ação. 7. Descreve o funcionamento de um Grupo de Escoteiros. 8. Participa regularmente nas reuniões de Patrulha e Conselhos de Tribo e justifica as tuas faltas.	Responsável pela Tribo de Escoteiros	
	Conselho de Tribo Avaliação do acampamento Limpar e arrumar material	12. Demonstra que cumpres o Código de Campo da AEP.	Responsável pela Tribo de Exploradores	
	Avaliação do acampamento Limpar e arrumar material	4. Explica o significado da "Procura do Caminho".	Responsável pelo Clã	
	Conselho de Chefia		Líder de Equipa	Avaliação do Acampamento Avaliação do trimestre Balancete trimestral Elaborar relatório trimestral a apresentar ao tutor